

ОПИСАНИЕ И ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Игра начнется после захода солнца и закончится в 12.00 или до момента гибели последнего выжившего.
2. Чтобы не умереть от голода и жажды вам нужно найти ЕДУ и ВОДУ (описание в параграфе “Предметы”, предметы будут разбросаны и спрятаны по территории.
3. Вы должны понимать, что еды, воды, оружия и антидота на всех не хватит.
4. Если, а точнее, когда вы умрете по той или иной причине, вы должны будете проследовать в Мертвятник на краткий инструктаж и гримировку. После этого вы должны будете играть роль ходячего покойника, и развлекать остальных участников игры забавными судорогами и устрашающими поведением. С этого момента вы становитесь декорацией, частью полигона, закулисным работником и даже, если угодно, членом мастерской группы. Помните, у всех будут шансы на выживание. Не у всех равные, как это бывает и в жизни, но будут. Если ваш персонаж погиб – не расстраивайтесь, вспомните о тех героических ребятах, которые ради вашего веселья сразу вошли в игру, как зомби! Примкните к рядам трупов с гордостью.
5. На отмеченных территориях можно отсидеться от зомби, территория будет со временем уменьшаться организаторами до полного иссезновения и противостоять этому никто не имеет право.
6. Организаторы - местные зомби имеют полное право менять условия игры и добавлять изменения по предварительному согласованию с центральными организаторами.

Введение игрока в игру:

Каждый игрок станет счастливым обладателем игрового паспорта.

В нем будет содержаться краткая информация о персонаже: Имя, Фамилия, Фобия/Отсутствие фобии а так же ИЗК (индивидуальный засекреченный код)

Кроме паспорта игроку разрешается оставить некоторые вещи из личных, а именно:

1. 2 сигареты для тех, кто курит.
2. Презерватив для тех, кто не курит.
3. Спрей против насекомых.
4. Паспорт игрока

С таким набором вещей игроки выйдут на полигон, на котором еще нет, а может быть уже и есть, ходячие мертвецы. Далее последует их активное взаимодействие с кошмарным лесом, развалинами старых зданий и, конечно же, разного рода ПРЕДМЕТАМИ.

Зона отдыха, где стоят палатки неприкасаема, никем и кроме охраны мероприятия в целях безопасности и каждый уставший имеет полное право на отдых. После отдыха может сразу-же вернуться к игре и продолжить свою роль. Но в палатке нельзя прятаться от зомби просто так!!!

Предметом убийства зомби пищальные молоточки, мечи и пистолеты. Их в ограниченном количестве вы можете найти в спрятанных местах. От попадания молоточка, зомби оглушается и становится не дееспособен 1 мин. От пистолета зомби умирают на 5 мин. От меча зомби становится человеком.